



08.07.2021

Pressemitteilung: NRW-Wirtschaftsminister Prof. Dr. Pinkwart und NRW-CIO Prof. Dr. Meyer-Falcke am 08. Juli zu Gast bei Med-Tech-Unternehmen CUREosity

Am **08. Juli**, in der Zeit von 10:00 Uhr bis 10:30 Uhr waren Herr Prof. Dr. Andreas **Pinkwart**, Minister für Wirtschaft, Innovation, Digitalisierung und Energie des Landes Nordrhein-Westfalen, sowie Herr Prof. Dr. Andreas **Meyer-Falcke**, CIO des Landes Nordrhein-Westfalen, bei **CUREosity** in **Düsseldorf** zu Besuch.

Zunächst präsentierten wir CUREO, unsere innovative Therapie-Software auf Basis von Virtual Reality. Unsere Gäste erhielten die Möglichkeit, selbst CUREO auszutesten, unterschiedliche Therapiespiele durchzuführen und auch unsere neuen Funktionen wie das Finger-Tracking kennenzulernen. Sie waren von den Möglichkeiten der VR-Technologie begeistert.

Wirtschafts- und Innovationsminister Prof. Dr. Andreas Pinkwart: „CUREosity ist ein eindrucksvolles Beispiel für innovative Medizintechnik aus Nordrhein-Westfalen. Mit Virtual-Reality-Anwendungen bieten sich Chancen, die Rehabilitation bei komplexen neurologischen Erkrankungen enorm zu verbessern.“

Anschließend führten wir die Herren durch unsere Büro-Räumlichkeiten, sodass sie einen Einblick in die Arbeit unserer Mitarbeiter, speziell aus den Bereichen des Game- und Software-Designs, erhielten. Prof. Dr. Pinkwart und Prof. Dr. Meyer-Falcke tauschten sich mit CEO Thomas Saur darüber aus, wie wir mit CUREosity die Gesundheitsbranche mit unseren smarten Therapielösungen nachhaltig verändern und welche Potenziale sich aus der Nutzung von VR im Rahmen der Rehabilitation sowie in der Gesundheitsbranche ergeben.

[Über CUREosity](#)

CUREosity ist ein schnell wachsendes **Med-Tech-Unternehmen** aus Düsseldorf, welches die traditionelle Rehabilitation durch die Entwicklung von VR-Therapieanwendungen revolutioniert. Auf Basis persönlicher Motivation, aktueller Technologien und neurowissenschaftlicher Erkenntnisse ist die smarte **VR-Therapiesoftware CUREO** entstanden. Seit Anfang 2021 auf dem Markt, ist CUREO bereits in vielen Kliniken und Therapieeinrichtungen im Einsatz.

CUREO richtet sich insbesondere an motorisch, sensorisch oder kognitiv beeinträchtigte Patienten, etwa nach einem Schlaganfall oder einem Schädel-Hirn-Trauma. **Transsektoral** und mobil einsetzbar, eignet sich die VR-Software sowohl für die Therapie im Krankenbett als auch für die ambulante Nachsorge. Zudem fördern **spielerische** Elemente (**Gamification**) in unterschiedlichen, virtuellen Welten **Motivation** sowie Therapiefrequenz der Patienten. CUREO nutzt die Prozesse der Neuroplastizität, um neue neuronale Verbindungen im Gehirn zu bahnen und Patienten dabei zu helfen, beeinträchtigte Funktionen wiederzugewinnen.

Mit dem zum 1. Juli gelaunchten Update [CUREO 1.1](#) steht Patienten und Therapeuten erstmals ein **kliniktaugliches Feinmotorik-Training** mit Handtracking und Spiegeltherapie zur Verfügung. Darüber hinaus bietet das Update weitere, neue Funktionen und Module, die die Therapie mit CUREO noch effektiver gestalten.

08.07.2021





08.07.2021



08.07.2021

CUREOSITY

