

Düsseldorf, 8. Mai 2024

CUREO[®]4: Noch effizientere, effektivere und vielseitigere Virtual-Reality-Therapie

Die CUREosity GmbH gibt das Release von CUREO[®]4, der neuesten Version der Virtual-Reality-Therapiesoftware, bekannt. Caesar van Heyningen (CEO, CUREOSITY) fasst die Vorteile für ÄrztInnen und TherapeutInnen zusammen: „Wir haben uns bei der Entwicklung von CUREO[®]4 darauf fokussiert, die stationären Kliniken und ambulanten Praxen mit noch mehr Effizienz, Effektivität und Vielseitigkeit zu unterstützen“. Neben den spannenden, technischen Innovationen enthält CUREO[®]4 auch diverse neue, verbesserte und erweiterte Trainings, welche in der Ergotherapie, der Physiotherapie und der Neuropsychologie eingesetzt werden können. Eine weitere, große Neuheit, welche heute bekannt gegeben wird, ist die Einführung von CUREO[®] GROUP: Eine Therapiekraft kann nun bis zu sechs PatientInnen gleichzeitig therapieren und behält dabei deren jeweiligen Trainingsfortschritte über nur ein einziges Tablet im Blick. Stefan Arand (CTO): „Die Weiterentwicklung von CUREO[®]4 markiert einen entscheidenden Schritt in der therapeutischen Landschaft, indem technologische Innovation mit therapeutischem Know-How optimal verknüpft wird. Dadurch können therapeutische Einrichtungen die Therapiefrequenz für betroffene PatientInnen steigern und CUREOSITY wirkt dem allgemeinen Versorgungsengpass im Gesundheitssystem entgegen.“

Ab dem 8. Mai 2024 ist CUREO[®]4, das neueste Software-Update der sensomotorischen und kognitiven Virtual-Reality-Therapie (VR-Therapie) aus dem Hause CUREOSITY, verfügbar. KundInnen, die sich für VR-Therapie mit CUREO[®] entscheiden, erhalten somit noch mehr und noch bessere Trainings und Features für die Ergotherapie, die Physiotherapie und die Neuropsychologie.

Mit der effizienten CUREO[®]-Gruppentherapie kann eine Therapiekraft bis zu sechs PatientInnen gleichzeitig therapieren. Dies wird unter anderem durch den smarten Trainingsplan unterstützt: Mit diesem kann eine Abfolge von Trainings mit bis zu 60 Minuten Gesamtdauer erstellt und automatisiert abgespielt werden. Dadurch können sich TherapeutInnen parallel auf weitere PatientInnen oder wichtige Dokumentationen konzentrieren, ohne, dass die Therapiequalität darunter leidet. Zusätzlicher Effizienzgewinn wird durch die weitere Verringerung der Rüstzeit erzielt, denn das System startet jetzt noch schneller und einfacher.

Auch im Hinblick auf die verfügbaren Trainings hat CUREO[®]4 einiges zu bieten: Das Hand-Modul wurde erweitert, sodass nun auch isolierte Einzelbewegungen (Supination, Extension und das Öffnen der Hand) sowie Hand-Kombinationsbewegungen für höhere Alltagsfähigkeit geübt werden können. Mit der neuen Sichtfeld-Testung und dem neuen Sichtfeld-Training wird CUREO[®] jetzt noch relevanter für den Einsatz bei Neglect-PatientInnen. Im ADL-Modul wurde viel Wert auf die weitere Verbesserung der Bewegungshandlung und Handlungsplanung gelegt. Thomas Saur (CVO): „Unser Motto war schon immer ‚von Betroffenen für Betroffene‘ und unser Ziel ist es, PatientInnen durch bestmögliche Therapie einen Weg in ein selbstbestimmteres Leben zu bieten. Schon kleine, spielerische Elemente wie die neuen, sozialen Interaktionen mit einer virtuellen Person in CUREO[®]4 tragen zur Steigerung der Motivation und Therapieadhärenz und somit zur Erreichung der Therapieziele bei.“

Wie immer profitieren auch die **CUREO**[®]-BestandskundInnen von noch mehr Effizienz, Effektivität und Vielseitigkeit der Software: In den kommenden Wochen erfolgt nach und nach das Roll-Out des Updates durch das Operationsteam. Caesar van Heyningen: „Wir bleiben unserem Anspruch gerecht, die Rehabilitation zu revolutionieren. **CUREO**[®]4 setzt neue Maßstäbe in der Therapie und an dieser Stelle hören wir noch lange nicht auf: Im Hintergrund entwickeln wir bereits heute schon die nächsten Konzepte für die Therapie der Zukunft.“



Mit **CUREO**[®] GROUP kann eine Therapeutenkraft bis zu sechs Patienten gleichzeitig therapieren



Media Contact
Laura Teichmann
Head of Marketing

l.teichmann@cureosity.de