



8. November 2022

Pressemitteilung: Effiziente Therapie, die Spaß macht.

Mehr Gamifikation, zusätzliche Feinmotorik-Übungen, Schnell-Kalibrierung, vereinfachte Bedienung, erhöhte Datensicherheit, Datensynchronisierung und Dokumentation der Therapienutzung – das sind nur einige der neuen Features, die CUREO 3 bietet.

Um den Therapeuten und Patienten die bestmögliche Therapie zu bieten, arbeiten wir kontinuierlich an der **Optimierung unseres VR-Therapiesystems**. Dank des Feedbacks der Patienten und der Ärzte bzw. Therapeuten ist es uns möglich, praxisorientierte Verbesserungen von CUREO® vorzunehmen. So entwickelte sich das neue Update CUREO® 3, welches in wenigen Wochen veröffentlicht wird.

Neue Level, neue Schwierigkeitsgrade, Highscore-Modus: Das neue Update steht im Zeichen der **Gamifikation**, um durch spielerische Übungen und ein **kompetitives Punktesystem** die Motivation sowie die Leistung auch über längere Therapiezeiträume nachhaltig zu fördern.

Beispielsweise muss ein Drachen durch Wolkenringe gesteuert werden, um Punkte zu sammeln. Gewitterwolken dürfen nicht getroffen werden, wodurch die **selektive Wahrnehmung** trainiert wird. Beim Bogenschießen werden die Pfeile auf unterschiedliche Zielscheiben geschossen – je mittiger der Pfeil trifft, umso mehr Punkte werden auf der Highscore-Tafel angezeigt. Gleichzeitig werden eine **aufrechte Körperhaltung, Konzentration und Wahrnehmung** trainiert und Stress abgebaut. Auf dem Saturn können spielerisch die Öffnung und das Schließen der Hand geübt werden.





8. November 2022

Beim Meteor-Spiel fliegen auf den Patienten Meteore zu, auf denen Handsymbole abgebildet sind. Diese zeigen an, ob mit einer **geöffneten oder geschlossenen Hand** der Meteor gefangen werden müssen.

Der **ADL-Würfel** simuliert Aufgaben des täglichen Lebens, zum Beispiel ein Rad drehen, einen Knopf drücken oder einen Hebel betätigen. Sowohl ein- als auch beidhändig werden spielerisch die **Griffe einstudiert**.

Mit dem neuen Sync-Tool haben die Einrichtungen die Möglichkeit, schnell, flexibel und unkompliziert mehrere **CUREO®**-Geräte miteinander zu synchronisieren, um zum Beispiel **Patientensettings zwischen den Systemen zu** übertragen. Zudem stehen zentrale Backup- und Speichermöglichkeiten bereit. In einer übersichtlichen Darstellung wird dokumentiert, **wie viele Therapieminuten bereits erbracht** oder wie lang ein Modul genutzt wurde, um einen Überblick für den Therapeuten zu schaffen.

Neue **Datensicherheitskonzepte** auf Basis einer 256-Bit-Verschlüsselung erhöhen die Sicherheit der Verlaufsdaten. Die Kalibrierung ist mit dem Update noch leichter und zuverlässiger, um mehr Zeit für die Therapie zu lassen. Die **Bedienung** wurde optimiert und **neue Sprachen** (Arabisch, Finnisch, Schwedisch, Spanisch, Slowenisch) hinzugefügt, um das Therapieerlebnis noch besser zu gestalten.





8. November 2022

Über CUREO®

CUREO® ist das **Virtual-Reality(VR)-Therapiesystem** des **Düsseldorfer Med-Tech-Unternehmens CUREosity**, welches in der Rehabilitation von neurologischen und muskuloskelettalen Erkrankungen eingesetzt wird. Unser innovativer Ansatz ist bereits mehrfach ausgezeichnet, unter anderem haben wir den **Deutschen Innovationspreis 2022 in der Kategorie "Start-Ups"** erhalten.

Die Idee für **CUREO®** entstand durch die persönlichen, familiären Erfahrungen der Gründer. So kombiniert **CUREO®** **innovative VR-Technologien, die Prozesse der Neuroplastizität sowie wissenschaftliche Erkenntnisse**. Dank der Immersion in virtuelle Welten, multisensorischen Feedbacks und Gamification werden sowohl Motivation als auch Therapiebereitschaft der Patienten gefördert. Therapeuten werden dank effizienter Tools **wie automatisierte Trainingspläne entlastet**. Die **CUREO®**-Software ist CE-zertifiziert und bereits in **führenden, internationalen Kliniken** im Einsatz.

CUREosity auf der MEDICA

Sie möchten noch mehr über **CUREO®** erfahren? Besuchen Sie uns auf unserem **Stand** auf der MEDICA (14.-17. November, Messe Düsseldorf). Sie finden uns in Halle 3, C80 (NRW-Gemeinschaftsstand).